

# ISAC RÈGLES

## Règles ISAC I

Politique II sur les comportements perturbateurs ou dangereux.

### Annexe III

- A. Déclaration d'intention d'interprétation de la règle de l'ISAC
- B. Lignes directrices applicables aux comportements perturbateurs ou dangereux
- C. Fonctions du Score Keeper ou Gardien du Score
- D. Consignes de sécurité WAA

## I

### ASSOCIATION MONDIALE ATLATL STANDARD PRECISION CONCOURS (Révisée le 5 octobre 2013)

Le but de ces règles est de fournir des concours qui seront aussi identiques que possible, peu importe quand et où ils ont lieu. Ce degré de standardisation permet aux atlatlistes de comparer leur capacité avec d'autres à travers le monde sans avoir en face à face à la concurrence. Le concours sera également utilisé pour identifier atlatlists les plus précis au monde pour une année donnée. Les participants sont encouragés à participer plusieurs fois au cours de l'année en utilisant soit l'équipement primitif ou Open. Le score le plus élevé jeté cours de l'année sera utilisé à des fins de classement. Les hommes et les femmes de tous âges seront en compétition dans le même concours. Le WAA peut, à sa discrétion, rendre des sentences distinctes fondées sur l'âge, le sexe et le type d'équipement utilisé. Comme il s'agit d'un long concours de l'année, la WAA présentera des prix à la fin de l'année de lancement.

Pour aider les gens à l'interprétation de ces règles et à faire en sorte que les concours sont aussi identiques que possible, une déclaration d'intention a été accordée à ces règles.

## 1 CIBLE

1.1 La cible utilisée est une cible en cercles concentriques ayant les dimensions suivantes:

X-ring 10,0 cm de diamètre  
10 anneau de 24,0 cm de diamètre  
9-anneau de 40,0 cm de diamètre  
8-anneau de 56,0 cm de diamètre  
7-anneau de 80,0 cm de diamètre  
6-anneau 108,0 cm de diamètre

Les dimensions totales de la cible doit être suffisamment importante pour qu'il y ait au moins 5 cm d'espace entre le cercle 6 et le bord de la cible.

La zone comprise entre 1,2 X et 10 cycles est d'être noir pour former la bulle. La superficie de la X-anneau peut être laissée non colorée ou, le cas échéant, peut être peint de n'importe quelle couleur désirée. La coloration à la fois de x et 10 des anneaux doit être fait de telle manière que les lignes de compas utilisés pour marquer les noyaux sont encore visibles. Ceci est nécessaire pour le ballon précis.

1.3 La cible doit être monté sur un support substantiel comme le carton en raison de l'intention d'éliminer le déchirement d'un papier mince.

1.4 La cible doit être placée de sorte que le centre de la bulle est comprise entre 80 et 110 cm au-dessus de la surface du sol.

## 2 ÉQUIPEMENT

2.1 Il existe deux classifications de matériel: primitifs et ouverts.

2.2 Pour les équipements primitif, à la fois le propulseur et les sagaies doivent être faits de matériaux naturels qui auraient été disponibles pour les hommes préhistoriques. Les pointes de cuivre sont considérés comme primitives.

2.2a Les colles modernes et tendon artificiel font exceptions à la règle ci-dessus 2.2.

2.2b Le diamètre maximum de la sagaie, mais à l'exception de l'empennage, ne doit pas dépasser 19.0mm (0,748 po). En d'autres termes, la sagaie sans empennage pourrait passer à travers un anneau ayant un diamètre intérieur 19.0mm.

2.2c Les organisateurs du concours sont tenus d'avoir en main une bague de 19,0 mm pour veiller à ce que les diamètres des sagaies soient conformes à l'article 2.2b.

2.3 Il n'y a pas de restrictions sur le matériel ou la conception de l'équipement libre sauf que la règle s'applique à 2.2b.

2.4 Le même propulseur et sagaie doivent être utilisés tout au long du concours.

2.4a Si l'équipement est cassé pendant un jet, il peut être remplacé et le candidat sera autorisé à répéter le lancer.

2.4b Une exception à la règle 2.4a est que si un concurrent casse délibérément son propre matériel en le jetant, claquant sur le sol, ou même comme un comportement antisportif, l'équipement ne sera pas remplacé et le concurrent doit quitter le concours immédiatement.

### **3 DISTANCES**

3.1 Le concours complet se compose de dix lancers consécutifs, cinq lancers chacun de 15 et 20 mètres de distance pour un total de dix.

3.1a La partie de 15 mètres du concours sera lancée en premier.

3.2 La distance de projection doit être clairement marquée par une ligne au moins trois mètres de long.

3.2a Si un concurrent mord sur la ligne tout en tirant, le score ne sera pas pris en compte dans le total.

(Révisée le 5 octobre 2013)

#### 4 Déroulement du concours

4.1 Les lignes directrices de WAA en matière de sécurité et de comportement s'appliquent à ce concours.

4.2 Chaque tir doit avoir un gardien de score désigné avant de commencer à jeter.

4.3 Dans chaque tour, les candidats tirent à leur tour une seule sagaie sur la cible. A la fin de chaque tour les candidats vont tourner de sorte que le candidat qui fut d'abord le tour précédent se déplace à la dernière position et le candidat qui a terminé deuxième se déplace à la première position et ainsi de suite pour chaque tour.

4.4 Le nombre de tireur sur une seule cible pendant un tour ne doit pas dépasser cinq concurrents ni contenir moins de trois concurrents.

4.4a Quand il ya plus d'un groupe, les candidats doivent être répartis de telle sorte que les groupes sont aussi de taille égale que possible.

4.4b Si un candidat est éliminé d'un groupe de trois hommes pour une ou l'autre des comportements dangereux ou perturbateur, les membres restants du vol se terminera le concours tour à tour de jeter la première alternance.

4.5 Aucune sagaie doit être retirée de la cible pendant un tour jusqu'à ce que tous les membres d'un groupe ont jeté leur sagaie.

4.5a Une exception à la règle 4.5 est que le gardien de score peut permettre l'élimination d'une sagaie qui est couchée sur la cible et est en danger d'être brisée par des lancers ultérieurs.

4.5b Une sagaie qui est raisonnablement parallèle à une ligne de démarcation entre la cible et la ligne de lancer ne doit pas être enlevé indépendamment de sa position dans la cible.

4.5c Le gardien de score est le juge final de savoir si ou non une sagaie peut être retirée avant que tous les membres d'un groupe aient tiré pour terminer la ronde.

4.6 Les candidats ne doivent pas toucher ou enlever toute sagaie de la cible jusqu'à ce ce soit autorisé par le gardien de score.

4.7 Les organisateurs du concours sont à s'assurer que des blasons supplémentaires soient disponibles si nécessaire pour remplacer ceux qui sont devenus difficiles à marquer à cause de nombreux trous.

4.8 Un concurrent est limité à la participation à un ISAC, qu'une seule fois au cours d'une journée donnée.

(Révisée le 5 octobre 2013)

## **5 SCORES**

5.1 Pour marquer des points, la sagaie doit s'enfoncer dans la cible, son extrémité distale en premier, ou passer à travers la cible.

5.2 Le point d'une sagaie qui touche la ligne correspond au point supérieur. Le score enregistré correspond à la zone la plus élevée de pointage touché par le trou dans la cible.

5.3 On ne donne pas de points pour les tirs qui ne touchent pas au moins le cercle 6.

5.4 Le gardien de score est le juge final de la note attribuée à chaque lancer.

5.4a Toute sagaie qui ricoche sur le sol avant de frapper la cible sera noté un manque.

5.4b Si un tireur "gaffes" en laissant un glissement de sagaie du propulseur tout en tirant et la sagaie part assez loin pour que l'extrémité arrière est à plus de 2,0 mètres de la ligne de lancer, il sera considéré comme un "jet" et marqué en conséquence.

5.4c Si il y a un tir de sagaie dans la cupule d'une autre sagaie déjà dans la cible, même brièvement, et est effectivement bloqué d'atteindre la cible, le lanceur recevra le même score que la sagaie qui a été frappé. Cette procédure sera utilisée si la sagaie lancée colle réellement dans l'encoche de la sagaie déjà dans la cible ou simplement frappe dans l'encoche mais ne parvient pas à tenir et tombe sur le sol. L'essentiel est que la deuxième sagaie a été bloqué d'atteindre la cible.

5.4d Toute sagaie qui ricoche sur des sagaies qui sont déjà dans la cible avant de se ficher dans la cible seront marqués sur la base de l'endroit où elle se plante dans la cible.

5.5 En cas d'égalité, le candidat ayant le plus d'"X de" sera déclaré vainqueur.

5.5a Si l'égalité n'est pas brisée par la règle 5.5 du candidat ayant le plus de tirs marquant dix sera déclaré vainqueur. Si l'égalité n'est toujours pas rompu, le candidat avec le plus de neufs sera déclaré vainqueur. Ce processus se poursuivra en utilisant le plus de huit, puis la plupart des sept jusqu'à ce que le lien soit cassé.

5.5b Si règle 5.5a ne rompt pas le lien les candidats seront déclarés co-vainqueurs.

## **6 ADMINISTRATIF**

6.1 Toute question concernant ces règles doivent être adressées à John Whittaker, Département d'anthropologie, Grinnell College, Grinnell, IA 50112, téléphone: 641-236-775 (maison) 641-269-3447 (bureau) e-mail: whittake@grinnell.edu. Toutes les suggestions de changements dans les règles, y compris les raisons de ces changements, devraient également être envoyés à cette adresse. Les évaluations devraient également être envoyés à cette adresse ou à celui qui est nommé marqueur officiel WAA.

(Révisée le 5 octobre 2013)

6.2 Les organisateurs du concours sont responsables de tous les aspects du concours. Cette responsabilité comprend, mais ne se limite pas à ce qui suit: Veiller à ce que les dimensions et les distances cibles soient corrects. Utilisez des feuilles de score standard et soumettre les résultats à temps. Vérification des supports de cibles pour s'assurer que une sagaie bien tirée se plantera plutôt que de rebondir sur la cible.

6.2a L'organisateur du concours est tenu d'avoir des copies complètes du Règlement de l'ISAC à portée de main pour une utilisation si besoin soit par les candidats ou pour les gardiens de pointage.

6.2b L'organisateur du concours est responsable de la sélection des personnes qualifiées à titre de gardiens de pointage.

6.3 Seuls les scores d'un concours ouvert prévu seront acceptés pour l'enregistrement. Un concours ouvert prévu est défini comme un concours qui a eu à la date et à l'emplacement publié avant la tenue de concours.

6.3a Les informations sur les concours pour être publiés doivent être envoyées uniquement au Secrétaire exécutif qui va garder la liste officielle du concours. Informations du concours devraient être soumises au moins un mois avant la prise de concours lieu.

6.3b Les organisateurs manquants dans un délai de publication peuvent demander l'approbation d'un concours en communiquant avec le Secrétaire exécutif WAA. La demande doit être reçue par écrit au moins deux semaines avant la date du concours prévu. Un comité composé du Secrétaire exécutif, le WAA officiel Marqueur, et un troisième membre désigné par le Président se prononcera sur l'opportunité ou non le concours sera approuvé. Une majorité simple est requise pour l'approbation. La demande d'approbation doit comprendre la façon dont le concours sera diffusé et une déclaration indiquant pourquoi les organisateurs ont besoin de cette approbation au lieu de programmer leur concours afin qu'il puisse être annoncé au moins un mois à l'avance sur la liste officielle du concours. L'inscription du concours dans la revue THE ATLATL est la méthode préférée.

6.4 Pour être acceptés pour l'enregistrement des scores doivent être présentés sous la forme des feuilles de pointage d'origine. La feuille de pointage officielle WAA doit être utilisée pour rapporter tous les résultats du concours. Les organisateurs sont tenus de conserver des copies jusqu'à la fin de la saison de lancement. Les organisateurs doivent veiller à ce que les feuilles de pointage soient complètement remplies et soient faciles à lire. Au moins une des personnes vérifiant les scores doit être membre de l'Association mondiale Atlatl.

Feuilles de pointage 6.4a WAA officiel peuvent être obtenus auprès du Secrétaire exécutif ou en ligne sur la page web WAA.

6.4b Les feuilles de scores postées plus de 30 jours après le concours ne seront pas acceptées pour l'enregistrement.

(Révisée le 5 octobre 2013)

6.4c résultats de tous les concours, quels que soient les résultats, doivent être envoyés à la WAA score officiel gardien.

6.5 La saison de tir pour une année civile donnée sera à partir du 1er Janvier au 30 Novembre. Les résultats de concours organisés en Décembre ne seront pas acceptés pour l'enregistrement.

6.5a Pour être accepté pour l'enregistrement, les résultats des concours organisés en Novembre doivent être envoyés au gardien de pointage officielle WAA de 7 Décembre.

(Révisée le 5 octobre 2013)

II

1 janvier 2005

Comportement perturbateur OU DANGEREUX

## POLITIQUE DE BASE

Le Score Keeper a le pouvoir d'éliminer un candidat d'un concours pour les deux, comportements dangereux ou perturbateur. Il est prévu d'exercer cette autorité selon les indications données dans le document: « Lignes directrices applicables aux comportements perturbateurs ou dangereux ».

2 Le Score Keeper est le seul juge en matière de violations de sécurité.

3 Tout candidat qui est sorti d'un concours perdra tout score qui aurait pu être fait dans ce concours.

4 La feuille de match sera marquée pour montrer que le candidat a été disqualifié. Le Score Keeper fera également part de l'organisateur du concours de la déchéance.

5 L'organisateur du concours sera notifié au Secrétaire exécutif de la disqualification et joindre une note à la note officielle Keeper lorsque les feuilles de pointage sont soumis. Ces deux fonctionnaires sont tenus de tenir un registre de tous les candidats qui sont disqualifiés.

D'autres moyens de dépôt de plaintes concernant le comportement perturbateur.

Tout membre WAA qui est témoin de ce qu'il croit être un comportement perturbateur qui n'est pas traitée sur place par le Score Keeper peut déposer une plainte. La personne, ou des personnes, doivent aviser l'organisateur du concours le jour même et avant de quitter cet événement qu'une plainte sera déposée. Les plaintes qui ne

respectent pas cette exigence ne seront pas considérées.

2 L'organisateur du concours se réunira à la personne qui se plaint de s'assurer qu'il comprend les lignes directrices sur le comportement que le gardien de pointage doit suivre et que sa plainte doit également suivre ces lignes directrices. Si possible, le gardien de score et l'auteur présumé devraient être inclus dans cette réunion.

3 La plainte doit être écrite, signée et envoyée par la poste à la Secrétaire exécutive cachet de la poste dans les deux semaines de l'incident allégué. Toutes les déclarations de soutien par les témoins doivent également être signées et par écrit et envoyées dans le même délai de deux semaines.

4 Le Secrétaire exécutif transmet immédiatement copie de la plainte avec les déclarations de soutien à l'auteur présumé et le Comité exécutif.

5 Si le Comité exécutif convient que la plainte est sans fondement, ils vont rejeter immédiatement et informer à la fois le plaignant et l'auteur présumé de cette action.

6 Si le Comité exécutif accepte que la plainte est fondée, il demandera à l'auteur présumé d'explications, déclarations de témoins, ou d'autres preuves en sa faveur. Après, il est demandé, l'auteur présumé aura deux semaines pour fournir ces informations. Toutes les données doivent être signées et écrites. Le Comité exécutif peut faire toute autre enquête qu'il estime nécessaire pour juger équitablement la plainte. Si le score Keeper et d'autres concurrents dans le même groupe que le contrevenant présumé n'ont pas fait des déclarations, le Secrétaire exécutif doit les interroger à ce moment. À ce stade, le Comité exécutif peut soit rejeter la plainte ou avant-propos pour l'action de l'ensemble du Conseil d'administration.

7 Un vote à la majorité simple est suffisante pour décider si la plainte est fondée. Toutes les parties et le score officiel Keeper seront informés du résultat.

8 Si le conseil se prononce contre l'auteur présumé, il sera déchu du score qu'il aurait autrement reçu à ce concours.

#### multiples infractions comportement perturbateur OU DANGEREUSE

Pour une deuxième infraction pendant l'année de tir, le contrevenant sera déchu le score de la compétition au cours de laquelle l'infraction a été commise. En outre, les résultats de ce délinquant de concours organisés pendant les 30 jours suivants ce concours ne seront pas acceptés par le score officiel Keeper.

2 Pour une troisième infraction au cours de l'année de tir, le contrevenant sera déchu de la note de la compétition au cours de laquelle l'infraction a été commise. En outre, les résultats de ce délinquant de concours exercés au cours des 90 prochains jours ne seront pas acceptés par le score officiel Keeper

3 Si la deuxième ou la troisième infraction est le résultat d'une plainte déposée après le concours dans lequel l'infraction a été commise, la durée de la sanction doit commencer par la date de ce concours. Cela peut entraîner des résultats ne sont pas comptabilisés rétroactivement.

4 À la fin de l'année de tir, l'ardoise sera effacée propre pour tous les délinquants. L'année de lancer est de 1 Janvier to 30 Novembre.

4a. Une exception à la règle 4 est que toutes les périodes de pénalité qui ne sont pas achevés d'ici la fin de l'année de lancement seront reportés à la prochaine année de lancement. Lorsque les peines ont été effectuées, l'ardoise sera nettoyé pour ces délinquants.

## Annexe A

### DÉCLARATION D'INTENTION POUR interprétation des règles DE L'ASSOCIATION MONDIALE ATLATL STANDARD PRECISION CONCOURS

1 janvier 2005

Révisée le 5 octobre 2013

Le WAA concours de précision standard a été conçu à l'origine comme un moyen pour une atlatlist dans le monde pour comparer son niveau de compétence avec celui des autres sans avoir en face à face à la concurrence. Il est évident, qu'avec un peu de tenue de dossiers, que le même concours peut être utilisée pour identifier atlatlists les plus précises au monde. C'est sur cette dernière base que le concours a été proposé lors de la réunion de WAA à Delores, Colorado en 1995 Cependant, pour les scores soient comparables, les concours doivent être vraiment standard sans "options locales". Tout simplement parce que certaines mesures ne sont pas interdits ne signifie pas qu'il est légal. Le raisonnement le plus correct est que si une action n'est pas expressément autorisé elle est probablement illégale. Il est de notre conviction que les meilleurs d'entre eux pour protéger l'intégrité de ce concours sont les candidats eux-mêmes. Personne ne veut faire un record personnel dans un concours qui est de toute façon discutable. Espérons que, cette explication de l'objectif de la réglementation entraînera des concours plus classiques.

Le classement final de atlatlists est basée sur le meilleur score fait en cours de l'année. Le but était d'encourager les personnes à se déplacer à plus de concours et de venir sur plus de concours de leur propre manche. On espère que ce concours aidera à faire se rapprocher les participants dans le sport.

Même si le concours devait être précisé assez bien pour assurer la normalisation, tous

les efforts ont été faits pour maintenir le nombre de restrictions au minimum. Par hauteur de la cible, un intervalle de 80 à 110 cm. sol au-dessus du centre de la cible est autorisée plutôt que d'exiger une distance fixe. Cela permet organisateurs plus de latitude dans la façon dont ils soutiennent la cible et fournit également un moyen de réduire les effets de devoir tirer vers le haut ou bas de la colline.

La seule restriction sur l'équipement est d'un maximum de 19,0 mm. sur le diamètre des sagaies. On pense que certains maximale est nécessaire, afin de garder la simplicité des scores basant sur la "zone la plus élevée de pointage touché par le trou dans la cible". Notez que le trou plutôt que la sagaie elle même est compté. La distance de projection est d'être marquée par une ligne de sorte qu'il est plus facile de juger si un candidat viole la règle 3.2a.

Règle 4.3 prévoit une rotation de sorte qu'au bout de cinq tours de chaque membre d'un groupe de cinq personne auront tiré de chaque position de la rotation. Avec cette rotation, il est impossible pour n'importe quel candidat de choisir un moment préféré de tir et aide à normaliser davantage les situations que chaque candidat doit faire face.

Règle 5.4c définit la procédure de notation une sagaie qui frappe l'arrière ou cupule d'une autre sagaie déjà dans la cible, et est effectivement bloqué d'atteindre la cible, a été prise à partir des règles de tir à l'arc.

L'article 6.3 stipule que seuls les scores d'un «concours ouvert prévu » seront acceptés pour l'enregistrement. Le but de cette règle est que nous voulons seulement les scores jetés sous vraie pression concurrentielle. Le cas de base pour définir un «concours ouvert régulier» est celui qui a eu la date et l'emplacement de publication sur le calendrier en ligne au moins un mois avant la date du concours. La présomption est que la publication sur le calendrier est assez bonne publicité que les gens seront au courant du concours et participeront, s'ils le désirent. Il est également une présomption que les organisateurs ont prévu suffisamment d'avance qu'ils vont organiser un concours et courir et de faire respecter toutes les règles. Notez que le concours doit être publié avant la tenue du concours. Les organisateurs qui souhaitent programmer des événements par la publication dans le bulletin devraient envoyer les informations au secrétaire WAA plutôt que le rédacteur en chef du bulletin d'information. Il s'agit d'un changement par rapport au passé. Le secrétaire WAA est maintenant le gardien de la liste officielle du concours.

Règle 6.3b fournit une méthode pour les organisateurs qui ont manqué la date limite de publication de demander l'approbation d'un concours. Il est à noter que cette approbation n'est pas un "tampon" pour couvrir les organisateurs qui n'ont pas planifié à l'avance. La demande doit être faite par écrit et doit indiquer la raison pour laquelle l'organisateur ne peut pas planifier son concours à une date ultérieure. La demande sera traitée par un comité de trois personnes plutôt que par le secrétaire seul. Pour accélérer l'approbation, il est recommandé que ces demandes soient envoyées

simultanément à tous les trois membres du comité. L'être contacté comme suit:

Courtney John Whittaker Birkett Dennis Lantz  
5 avenue Grove Grinnell College, Box 805 RD # 1, Box 402  
Williamsburg 23185 Grinnell, IA 50112 Ulster, PA 18850  
(757) 259-0116 (641) 269-3447 (570) 358-3000  
scratchblue@lycos.com whittake@grinnell.edu dennis.lantz@cqservices.com

Révisée règles 6.3a et 6.3b sont un compromis entre un certain nombre de points de vue et, comme la plupart des compromis ne plaira pas à tout le monde. Il est à espérer que les révisions vont forcer les organisateurs à faire plus de planification à venir et de coordonner leurs concours sur une base régionale afin qu'ils n'entrent pas en conflit avec un autre. J'espère que cela va conduire à encore plus d'événements. Nous ne voulions pas fermer totalement les organisateurs qui ont manqué la date limite de ATLATL d'avoir un concours, mais nous ne voulions faire en sorte que cette procédure (6.3b) soit utilisée avec plus de parcimonie que par le passé.

Règles 6.4 à 6.4b sont tous conçus pour aider à rendre la tenue de dossiers aussi simple et précis que possible. Environ 450 feuilles de pointage ont été reçus en 1999. La qualité des feuilles de pointage a continué de s'améliorer, mais nous avons encore besoin de faire mieux sur la lisibilité et l'exhaustivité. Des erreurs dans la saisie des données ont été principalement en raison de mauvaises feuilles de pointage de la qualité.

Le gardien de score a toujours eu la responsabilité d'assurer un comportement sûr pendant le concours, il marquait. En 2003, au gardien de score a été donné la responsabilité supplémentaire de contrôler tout comportement perturbateur qui pourrait se produire dans les groupes de tir, il marquait. Pour faire respecter ses décisions, le gardien de score a le pouvoir d'éliminer les candidats qui violent la sécurité des politiques de comportement, ou règles de la compétition. En 2004, un ensemble de lignes directrices a été développé pour aider le gardien de score à définir ce qui est et n'est pas un comportement perturbateur. Compte tenu de l'importance des droits de gardiens de pointage et les connaissances nécessaires pour tenir ce rôle correctement, il est nécessaire que seules les personnes qualifiées remplissent ce rôle.

Règle 6.2b, il est de la responsabilité de l'organisateur du concours pour sélectionner ceux qui agiront en tant que gardiens de pointage. Il est suggéré que lorsque les participants s'inscrivent et la signature de la décharge de responsabilité serait un bon moment pour demander aux gens qualifiés à accepter d'agir comme gardiens de pointage. Ceux qui acceptent formeraient un groupe de gardiens de score d'un groupe de tir et pourrait être appelé sur lorsque vous êtes prêt à tirer. L'organisateur est tenu d'avoir une copie complète du règlement de l'ISAC à portée de main pour ceux qui

pourraient avoir besoin d'examiner avant d'agir comme gardien des notes (article 6.2a).

## Annexe B

1 janvier 2005

Directives relatives au comportement perturbateur ou dangereux.

Ces lignes directrices visent principalement à aider les ISAC Score Keeper dans ses fonctions de gestion des comportements perturbateurs et / ou dangereux. Toutefois, ils peuvent également être utilisés par d'autres qui pourraient être appelés à se prononcer sur ces situations. Ces lignes directrices mettent l'accent sur un comportement perturbateur puisque les directives en matière de sécurité ont été tout prêt publié par l'Association mondiale Atlatl.

Les comportements perturbateurs peuvent inclure, mais ne sont pas limités à, l'une des opérations suivantes effectuées par un individu.

1. délibérément distraire ou interférer avec un autre concurrent de manière à affecter la performance de ce concurrent.

Crises de colère incontrôlés dirigés soit à un autre concurrent ou soi-même.

3. Crier, jurant à haute voix, ou autrement exercer d'une manière qui n'est pas approprié pour un événement familial.

L'objet de la politique est de s'assurer que l'atmosphère de compétition est sûr, amusante et juste. Nous voulons contrôler le comportement perturbateur plutôt que de punir les gens. Un avertissements par le Score Keeper peut être important sur le comportement avant qu'il ne se produise effectivement.

Il est reconnu que la différence entre un comportement qui n'est pas perturbateur et un comportement qui pourrait être considéré comme perturbateur est souvent une question de degré. Cela met une charge sur le Score Keeper de décider quand la ligne est franchie. Il est également reconnu que la plupart des colères des concurrents qui se produisent sont dirigées par le tireur envers lui-même. Quand une personne fait un mauvais tir, il parle parfois de lui-même, souvent durement. Ce n'est pas toujours souhaitable, mais ce n'est pas nécessairement perturbateur.

Une personne qui ne jure que brièvement à lui-même, mais conserve sa voix au niveau conversationnel ou en dessous, ne doit pas être considéré comme perturbateur. S'il continue sur ce comportement ultérieur lancers francs, ou commence à s'exprimer plus fort, il doit être mis en garde sur la nécessité d'être un moins émotionnel.

Se parler doucement ne perturbe pas, aussi longtemps que la personne reste assez loin de ceux qui tirent afin de ne pas les distraire.

Un concurrent déçu qui, après le concours quitte le concours zone piétinement et / ou murmurant doucement à lui-même n'est pas coupable d'un comportement perturbateur.

Des paroles agressives fortes et répétées, en particulier après un avertissement, sont un motif d'expulsion immédiate.

Lancer ou casser délibérément l'équipement dans un accès de colère est un motif d'expulsion immédiate.

Une crise de colère est un motif d'expulsion immédiate. Un avertissement à quelqu'un dans cet état irrationnel peut être une perte de temps. Toutefois, si le score Keeper estime qu'un avertissement aidera à contrôler la situation, il doit donner un.

Un langage vulgaire qui fait partie d'une parole spontanée est généralement mieux toléré que quand il est parlé dans la colère. Cela peut toujours inciter à un avertissement.

Le Score Keeper ne devrait pas hésiter à expulser quelqu'un du concours dont le comportement qu'il trouve soit dangereux ou perturbateur. Tout le monde doit se tenir à la même norme de comportement, indépendamment du niveau de compétence, l'âge ou le sexe. Rappelez-vous que si une personne est tellement en colère contre lui-même qu'il est devenu perturbateur, son score est probablement déjà mauvais. Une ligne directrice est de vous demander comment vous feriez avec ce comportement d'un enfant. Si vous ne le feriez pas, il ya encore moins de raisons de sanctionner un adulte.

Le Score Keeper a autorité sur tout compétiteur qui participe à un ISAC. Le candidat a signé un communiqué qui contient également un accord pour respecter les règles de WAA et code de conduite. Cette autorité s'étend à un délai raisonnable immédiatement avant et immédiatement après le concours réel. Le Score Keeper a seule autorité morale sur les spectateurs, il doit leur demander plutôt que de leur dire de contrôler le bruit et la conduite de leurs enfants.

Les organisateurs du concours qui souhaitent adopter cette directive pour les concours autres que l'ISAC sont libres de le faire.

(1 Janvier, 2005)

Annexe C

## NORME INTERNATIONALE DU CONCOURS DE PRECISION ( ISAC)

Fonctions de score Keepers

Révisée le 18 novembre 2005

1 Le Score Keeper est en charge du groupe particulier de participants qu'il doit noter. Les participants doivent obéir au Score Keeper comme il est responsable de l'application des règles du concours et de sa sécurité.

2 Le Score Keeper a le pouvoir d'éliminer tout concurrent de la compétition qui lance ou récupère les sagaies sans autorisation, ou autrement ne tient pas compte des instructions du Score Keeper. Cela inclut avertissement et / ou le retrait de candidats pour un comportement perturbateur. Le Score Keeper doit être familier avec les politiques et les lignes directrices pour traiter les comportements à la fois dangereux et perturbateurs.

3 Le Score Keeper doit être familier avec les règles de l'ISAC actuelles comme il / elle peut être amené à rendre un jugement en vertu de ces règles. Il s'agit notamment de: Retrait des sagaies pendant un tour avant que tous les membres de l'équipe ont tiré leurs sagaies (Règles 4.5 à 4.5c). Statuant sur gaffes par l'article 5.4b et "Robin encapuchonnement" par la règle 5.4c.

4 Les fonctions du Score Keeper en matière de sécurité ne sont pas limitées à: Observer la zone cible afin de s'assurer qu'il est sécuritaire de lancer une sagaie. Donner à chaque participant la permission de tirer quand il est sûr. Veiller à ce que tout le monde n'est pas seulement derrière la ligne de lancer, mais bien loin du tireur actuel, avant de commencer la prochaine série de tirs.

5 Après avoir rencontré le groupe de tireurs, le Score Keeper doit s'assurer qu'ils sont correctement et lisiblement inscrits sur la feuille de pointage avec des informations complètes de la résidence.

6 Il doit alors rappeler aux participants qu'ils n'ont pas à tirer ou aller chercher les sagaies sans autorisation. C'est un bon moment pour rappeler à l'équipe qui ne doivent pas de toucher ou de retirer les sagaies de la cible sans autorisation (article 4.6).

7 C'est aussi le temps d'inspecter l'équipement du concurrent et noter si l'une des sagaie utilisée est proches de la valeur maximale autorisée de diamètre (19,0 mm.) Que d'une mesure précise est nécessaire. S'il ya un doute, les mesures doivent être effectuées. Si une mesure est nécessaire, ça doit être fait avant que le concurrent soit autorisé à tirer. L'organisateur du concours est responsable d'avoir une bague sur le site pour faire de cette mesure.

8 C'est un bon moment pour rappeler aux participants qu'il s'agit d'un événement familial et qu'ils doivent se comporter en conséquence.

9 Le Score Keeper devrait alors annoncer l'ordre pour le premier tour et rappeler aux participants de la séquence de rotation (article 4.3).

10 Après avoir donné une autorisation candidat à tirer, le Score Keeper devrait regarder le candidat, pas la sagaie, afin de s'assurer que le candidat ne mord pas ou plus de la ligne de lancer (article 3.2a). Si cette règle n'est pas respectée, il doit être immédiatement annoncé et le jet a marqué comme un "zéro".

11 Après un tour de lancement, le Score Keeper donnera l'autorisation pour le groupe d'aller voir pour marquer les points et récupérer les sagaies. Le Score Keeper est le juge final pour la valeur donnée à chaque lancer (article 5.4).

11 À la fin du concours pour le groupe, le Score Keeper fera le total des scores et annoncer les résultats. Il signe ensuite la feuille de pointage comme Score Keeper et ensuite les scores sont confirmés de préférence par un membre de cette équipe qui est membre de l'Association mondiale Atlatl. Le Score Keeper rendra ensuite le formulaire dûment rempli à l'organisateur du concours.

## Annexe D

### L'ASSOCIATION MONDIALE ATLATL CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Le propulseur et la sagaie est un système de l'arme conçu initialement pour chasser et doivent être considérés comme dangereux. Parcequ'il y a un risque de blessure par l'utilisation de propulseur, L'Association mondiale Atlatl a jugé nécessaire d'adopter certaines règles de sécurité pour tous les événements. Ces consignes sont conçues de manière à ne pas interférer avec l'objectif premier de ces événements, qui est amusant, la démonstratif et l'éducatif.

Parce que les événements sur l'atlatl ont lieu dans des endroits différents avec des restrictions particulières en raison des caractéristiques du terrain ou d'autres raisons, un ensemble qui englobe des règles ne peut pas être possible. Les responsables de la sécurité, les sponsors de l'événement, les organisateurs d'événements, ou autres peuvent compléter ce qui suit, les lignes directrices spéciales qui s'appliquent à leur situation locale.

#### DIRECTIVES GÉNÉRALES:

Les agents de sécurité doivent être désignées pour chaque événement de propulseur et autorisés à appliquer les lignes directrices. Les directives de sécurité doivent être

respectées non seulement pendant la compétition, mais aussi dans les situations d'enseignement non concurrentielles.

Les décisions de sécurité par des agents de sécurité l'emportent sur celles des marqueurs, les instructeurs et les participants. Les agents de sécurité peuvent, à tout moment, retirer du champ quiconque n'adhère pas à ces lignes directrices

Avant le début de l'événement de propulseur, les agents de sécurité doivent expliquer les consignes de sécurité à tous les participants et de déterminer que les spectateurs sont derrière la ligne de sécurité établie pour chaque concours.

Lorsque plus d'un groupe est dans le domaine, le marqueur pour chaque groupe est autorisé à agir comme agent de sécurité pour son groupe et a le pouvoir de faire appliquer ces directives.

Seuls les participants (tireurs, marqueurs et des agents de sécurité) devraient être autorisés sur le terrain lors des concours, des démonstrations, ou de la pratique. Des exceptions peuvent être faites pour les médias d'information ou d'autres, mais chaque exception doit être approuvée par l'agent de sécurité.

Les animaux ne sont pas admis sur le terrain lors des concours réels ou de démonstration.

Il ne doit jamais faire un jeu dangereux improvisé ou indiscipliné avec propulseurs et sagaies à tout moment, pendant ou après le concours. Pour éviter toute blessure au tireur ou d'autres sur le terrain, les sagaies doivent être entreposées à la verticale (pointe vers le bas). Nul ne devrait jamais être à courir avec des sagaies dans la main.

Les lignes directrices de choix pour la sécurité de propulseur sont: ne pas tirer quand les autres se déplacent et ne pas tirer ou récupérer les sagaies jusqu'à ce que le marqueur donne la permission de le faire. Ces lignes directrices devraient être universelles dans les événements de atlatl.

**DIRECTIVES POUR LES CONCOURS type spécifique:**

WAA cible ronde, American terrain ronde, style européen: Ces concours emploient plusieurs cibles et les lignes de lancer à différentes distances de projection et exigent une attention particulière lors de l'envoi des groupes de la ligne de tireurs pour commencer un tour. Le démarrage d'un groupe doit être chronométré / espacés afin d'éviter concurrents de tirer quand un autre groupe est en ligne avec une cible de chaque côté de leur cible visée. Les cibles ne doivent pas être placés dans la ligne ou à proximité d'autres cibles. Les sagaies ne doivent pas être retirées ou récupérées à partir d'une cible jusqu'à ce que toutes les personnes du groupe aient tiré sauf autorisation particulière à faire par le marqueur. Quand un compétiteur de la ligne de lancer tire, toutes les autres personnes du groupe doivent être à une distance de

sécurité derrière le tireur jusqu'à ce que le tir soit terminé.

Ohio Précision Standard, ISAC: Ces concours emploient plusieurs lignes de tir pour une cible unique. Tous les sagaies doivent être extraites de la cible avant de lancer une autre ligne de lancer. Pour gérer en toute sécurité un groupe de tireurs, le nombre devrait être limité à cinq ou six, et le cycle complet de tireurs devrait être terminé avant de commencer un autre groupe. Encore une fois, pas de sagaie doit être tirée ou récupérés sans être expressément autorisé par le marqueur.

De toute évidence, aucun ensemble de règles peut englober toutes les possibilités qui peuvent survenir. Il est donc impératif que tous les participants et les spectateurs suivent les exigences supplémentaires que l'agent de sécurité juge nécessaire pour la sécurité de toutes les personnes impliquées.

TERMES:

Propulseur - Un dispositif rigide utilisé pour propulser une sagaie. (Atlatl)

Sagaie - Une lance légère conçue pour être propulsée par un propulseur.

Terrain - Une zone désignée où des concours, des démonstrations, ou le tir peut être fait et les sagaies peuvent être tirées.

Zone de tir - C'est la portion du champ où les objectifs sont mis en place pour les concours, la démonstration ou la pratique.

Cible - Tout point ou un objet spécialement conçu sur laquelle les sagaies sont tirées. Habituellement, ce sont des blasons sur des carton attachés à des balles de foin, mais peuvent être des formes d'animaux en trois dimensions, des cercles ou des lignes sur le sol, ou les autres points désignés comme cible.

Ligne de sécurité - Une ligne désignée, si marqué ou non, au-delà de laquelle les spectateurs et / ou d'autres pas actuellement et directement impliqués dans l'événement de propulseur sont limités. Cette ligne peut être marquée par un ruban de couleur.

Ligne de lancer - Une ligne désignée, généralement marqué avec un ruban de couleur, à une distance prescrite de sa cible correspondante.

Agent de sécurité - Une personne spécifiquement désignée pour s'assurer que ces directives soient respectées et qui veille à la sécurité générale sur le champ de propulseur.

Marqueur - Une personne désignée pour conserver le score et appliquer ces directives dans sa / son groupe de lanceurs. (Score Keeper, Gardien de scores)